

Disciplīnas „Vafeļu inženieris” nolikums

1. Nodarbības un sacensību mērķis

- 1.1 Ieinteresēt Tehnisko jaunrades dienu dalībniekus pievērsties inženierzinātnēm.
- 1.2 Veidot izpratni par dažādu nozaru starpdisciplināritāti.
- 1.3 Attīstīt praktiskas pamatiemaņas konstruēšanā un fizikas sakarībās.
- 1.4 Pilnveidot funkcionālā dizaina un konstrukciju veidošanas prasmes.

2. Sacensību uzdevums

Strādājot komandās 2-3 cilvēki, pēc organizatoru norādījumiem izveidot “Augstāko torni” “Tornis” no vafeļu plāksnēm un šokolādes, kas spētu noturēt glāzi ūdens (250 ml) un būtu maksimāli augsts. Torņa augšpusē nepieciešams izveidot vietu/platformu, uz kuras novietot pilnu skārda bundziņu. Torņi atļauts stiprināt pie pamata (kartona).

3. Dalībnieki

Sacensībās drīkst piedalīties „Tehniskās jaunrades dienu” apmeklētāji – pamata, vidējās, profesionālās un augstākās izglītības iestāžu izglītojamie jaunieši no 10 līdz 23 gadu vecumam. Vēlamais dalībnieku profils šajā disciplīnā ir jaunieši 10 līdz 18 gadu vecumā ar interesi par būvniecību. Dalībnieks piedalās komandā. (komandas dalīsim uz vietas, var pieteikties jau vesela komanda).

4. Pieteikšanās kārtība

Dalībnieki disciplīnai reģistrējas iepriekš, aizpildot tiešsaistes reģistrācijas pieteikuma anketu tīmekļa vietnē www.tjd.lv. Reģistrējoties disciplīnai, dalībnieki norāda savu vārdu, uzvārdu, izglītības iestādi un kontaktinformāciju. Tehnisko jaunrades dienu dalībnieki, kas nav reģistrējušies tiešsaistē, ir aicināti piedalīties, ja disciplīnā ir atlikušas brīvas vietas. Disciplīna paredzēta 30 Tehnisko jaunrades dienu dalībniekiem. (Ja vēlaties konkrētu komandas biedru, tad norādiet viņa vārdu un uzvārdu, **katram komandas biedram jāpiesakās!**)

5. Sacensību norise

- 5.1. Dalībniekiem tiek sniegts “Torņa” uzbūves teorētiskais izklāsts, kā arī ieteikumi efektīva dizaina un mehānikas izstrādē. Notiek praktiskais darbs.
- 5.2. Pēc “Torņa” izgatavošanas seko vērtēšana.
- 5.3. “Torņi” tiek vērtēti katras komandas darba vietā, tiesneši dodas nomērīt tā augstumu un izturību ar ūdens glāzi (250 ml), kā arī pārbauda vai nav pārkāpti noteikumi, izmantojot ko vairāk par tiesnešu izsniegtajiem materiāliem.
- 5.4. Ūdens glāzi uz torņa novieto komandas pārstāvis.
- 5.5. Kad ūdens glāze veiksmīgi nobalansēta uz “Torņa” galā izveidotās platformas, tiesnesis uzņem laiku, 10 sekundes, kuras jāiztur “Tornim”.

6. Noteikumi

- 6.1. Dalībniekiem ir jāievēro darba drošības noteikumi, ar kuriem organizatori iepazīstina pirms praktisko darbu veikšanas.
- 6.2. Bez organizatoru atļaujas nedrīkst aiztikt materiālus un darba rīkus.
- 6.3. Katra dalībnieku komanda drīkst izveidot 1 "Torni".
- 6.5. "Torņa" izstrādē drīkst izmantot tikai organizatoru piedāvātos materiālus.
- 6.6. "Torņa" vērtēšana:
 - 6.6.1. Uzvar visaugstākais uzbūvētais tornis, kas atbilst noteikumiem un spēj noturēt pilnu skārda bundžiņu (250 ml).
 - 6.6.5. "Torni" drīkst likvidēt tikai pēc tiesneša norādījuma.
- 6.7. Tiesnesis var pieņemt lēmumu par "Torņa" diskvalifikāciju, ja:
 - 6.7.1. Komanda pēc izsaukšanas neierodas uz trases.
 - 6.7.2. Komanda konstrukcijā izmantojusi, ko vairāk par izsniegtajiem materiāliem.
 - 6.7.3. "Torni" vērtēšanas laikā nedrīkst turēt. Ja tas sabrūk, dalībniekiem ir atļauts izveidot plakni ūdens glāzes novietošanai lūzuma vietā vai zem tās un vēlreiz testēt "Torni".
 - 6.7.4. "Torņa" komanda necienīgi izturas pret savu pretinieku vai tiesnešiem.
- 6.9. Komandām pirms "Torņa" vērtēšanas būs pieejama ūdens glāze izmēģinājumam.
- 6.10. Katrai dalībnieku komandai tiks izsniegts 4 vafeļu plāksnes (~A4-21x30 cm) un 1 šokolādes tāfelīte (100g). Katrai komandai vafeļu un šokolādes apstrādei tiek piešķirti instrumenti – lineāls, papīra nazis, papīrs, zīmulis, plastmasas karotīte, kā arī šokolādes kausēšanas trauki (krūze un glāze) un tiek nodrošināts karsts ūdens. Dalībniekiem atļauts izmantot pašiem savas šokolādes kausēšanas ierīces un citus instrumentus.
- 6.11. Visus strīdus, gadījumus un citas situācijas, kas nav aprakstītas šajos noteikumos, izšķir un pieņem sacensību galvenais tiesnesis.
- 6.12. Tiesnešu vai disciplīnu vadītāju norādījumu neievērošana var būt par iemeslu dalībnieku diskvalificēšanai no sacensībām.

7. Vērtēšana

7.1. Kritēriji

Dalībnieku sniegums tiek vērtēts, balstoties uz augstāko torni, kurš izturējis slodzi.

7.2. Uzvarētāja noteikšana

Sacensību uzvarētāji ir tā komanda, kuras "Tornis" bija visaugstākais un izturēja slodzi.